



**ФОНД
ТУРНИРЫ ЮНЫХ**
Foundation for Youth Tournaments



Регламент Всероссийского Турнира Юных Естествоиспытателей

Оглавление:

Глава 1. Общие положения

I. Турнир Юных Естествоиспытателей. II. Фонд «Турниры юных». III. Организационный комитет. IV. Участники. V. Задания. VI. Жюри. VII. Основные мероприятия. VIII. Официальный язык.

Глава 2. Жеребьевка команд

Глава 3. Представление команды

Глава 4. Научный бой

I. Конкурс капитанов. II. Правила Вызова и Отказа. III. Порядок Действий научного боя. IV. Типовой Регламент одного Действия. V. Выступления участников команд на научном бое. VI. Работа Жюри на научном бое. VII. Участие руководителей команд в научном бое.

Глава 5. Зачетные параметры команд

I. Вычисление зачетных параметров команды: Оценка (G), Средний балл (P), Сумма баллов (SP), Итоговая сумма баллов (TSP). Признак победы команды (V). Сумма побед (SV). Рейтинг команды (R). II. «Желтые карточки» и штрафные санкции. III. Текущие значения зачетных параметров.

Глава 6. Последовательность проведения научных боев

I. Отборочные научные бои. II. Полуфинальный и рейтинговый научный бой. IV. Финальный научный бой.

Глава 7. Итоги ТЮЕ и победители

I. Итоговые материалы. II. Награды. III. Победители.

Глава 8. Статус Регламента

Глава 1. Общие положения

I. Турнир Юных Естествоиспытателей

Турнир юных естествоиспытателей (далее по тексту – ТЮЕ или Турнир) – это командное состязание учащихся средних образовательных учреждений в умении решать исследовательские естественнонаучные проблемы, убедительно представлять свои решения, отстаивать их в научных дискуссиях – научных боях.

II. Фонд «Турниры юных»

Фонд «Турниры юных», учрежден для поддержки и развития интеллектуальных состязаний (Foundation for Youth Tournaments) (далее по тексту Фонд), организует Всероссийские и Международные ТЮЕ во взаимодействии с иными организациями, заинтересованными в их проведении. Фонд аккумулирует на своих счетах взносы благодателей и участников ТЮЕ, привлекает сторонние организации для выполнения конкретных работ, связанных с проведением Турниров, формирует иные комитеты и комиссии для выполнения организационной работы.

III. Организационный комитет

1. Всероссийский Организационный комитет ТЮЕ (далее ВОК) — руководящий и исполнительный орган, уполномоченный Фондом на подготовку и проведение ТЮЕ в Российской Федерации.

Определяет систему и порядок организации ТЮЕ в РФ, а также порядок взаимодействия Локального оргкомитета с иными комитетами и комиссиями ТЮЕ между собой и с участниками ТЮЕ. Номинирует и рекомендует к участию национальные команды на Международный турнир.

2. Локальный Оргкомитет (далее ЛОК) обеспечивает все необходимые условия и возможности для проведения ТЮЕ, по согласованию с ВОК определяет место проведения ТЮЕ и его график, а также обеспечивает питанием и жильем участников Турнира, помещениями и оборудованием для проведения мероприятий Турнира. ЛОК разрабатывает культурную программу Турнира и обеспечивает ее выполнение.

IV. Участники

1. Участниками ТЮЕ являются команды (Teams).

2. Команда включает в себя не более шести учащихся средних учебных заведений. Команда возглавляется капитаном, который является официальным представителем команды во время ТЮЕ. Состав команды и ее капитан не могут быть изменены во время ТЮЕ.

3. Возраст участников команд.

Все участники команды в год проведения Международного ТЮЕ должны быть моложе 17-ти лет, т.е. в течение всего календарного года проведения Международного ТЮЕ ни одному участнику команды не должно исполниться 17 лет. Если возраст одного или более участников команды превышает вышеуказанный возраст, то такая команда может принять в ТЮЕ только внеконкурсное участие. Допустима организация **лиги 16+** из команд с внеконкурсным участием в ТЮЕ.

4. Для участия в Турнире команду сопровождают двое взрослых руководителей команды (в возрасте не моложе 18-ти лет). Один из них официально представляет команду на Турнире. Он ведет переписку и общается с организационными структурами Турнира по всем вопросам, связанным с участием команды в Турнире; отвечает за оформление пакета документов команды, необходимого для участия команды в Турнире. Один или оба руководителя команды вводятся в состав Жюри научных боев.

5. Для участия в Турнире необходима предварительная регистрация на сайте ТЮЕ, как для команды в целом, так и для всех ее участников в отдельности. Требования при регистрации определяются и обнародуются Фондом.

V. Задания

1. Основными заданиями (main problems) являются теоретические и экспериментальные задания по естественнонаучным дисциплинам. Список основных заданий Международного ТЮЕ на английском языке публикуется на сайте iynt.org через несколько дней после завершения очередного Международного ТЮЕ. Основные задания Всероссийского ТЮЕ совпадают с заданиями Международного ТЮЕ и публикуются после завершения перевода на русский язык на сайте iynt.org.

2. Первые пять заданий объединены в рубрику «Придумай сам» (Invent Yourself). Участникам Турнира предлагается самостоятельно сформулировать пять заданий на заданные темы и выполнить их в этой формулировке. Каждая команда должна публично огласить свои оригинальные формулировки заданий «Придумай сам» и довести их до сведения соперников и ВОК до дня проведения второго научного боя.

3. Основные задания ТЮЕ могут быть использованы в любых состязаниях, которые могут способствовать подготовке и выбору национальной команды для участия в ТЮЕ и других состязаниях, признанных Фондом.

4. Дополнительные задания ТЮЕ (additional problems) заранее не публикуются и выдаются командам непосредственно во время проведения научного боя, посвященного обсуждению дополнительных заданий. Список дополнительных заданий содержит от пяти до семи заданий естественнонаучной направленности и требующих, как правило, экспериментального исследования.

VI. Жюри

1. Жюри (Jury) оценивает выступления команд на научных боях.

2. Жюри Турнира формируется ВОК. В состав Жюри включаются независимые эксперты и научные руководители команд, участвующих в Турнире.

3. Из состава Жюри формируются Группы Жюри научных боёв (JSF). Каждая Группа состоит из нескольких независимых экспертов и нескольких руководителей команд, не участвующих в данной группе научного боя. Один из членов Жюри назначается Ведущим (Chairperson) – он руководит проведением научного боя, обеспечивая соблюдение Регламента. Ведущие в каждой группе научного боя назначаются ВОК до начала научного боя.

VII. Основные мероприятия ТЮЕ

1. Организационные мероприятия:

- Открытие Турнира.
- Брифинги и фотосессии.
- Жеребьевка команд для участия в научных боях.
- Конкурсы в различных номинациях.
- Культурная программа, организованная принимающей стороной.
- Закрытие Турнира и награждение победителей.

2. Зачетные мероприятия:

- Представление команд.
- Два отборочных научных боя по основным заданиям.
- Отборочный научный бой по заданиям «Придумай сам».
- Конкурсы капитанов.
- Отборочный научный бой по дополнительным заданиям.
- Полуфинальный научный бой.
- Рейтинговый научный бой.
- Финальный научный бой.

VIII. Официальный язык ТЮЕ

Официальным языком российских ТЮЕ всех уровней является русский язык.

Глава 2. Жеребьевка команд

1. Распределение команд для участия в первых трех отборочных научных боях производится по жеребьевке.

2. Жеребьевка производится на открытии Турнира. Схема жеребьевки обнародуется до начала ее проведения. Жеребьевка обеспечивает (по возможности) такое распределение команд по группам в трех отборочных научных боях, когда выполняются следующие требования:

- Любые две команды не встречаются друг с другом более одного раза.
- В каждом научном бое команда имеет разные роли в первых действиях.
- Никакая команда не попадает дважды в одну группу жюри.
- Команды одного региона не встречаются друг с другом.

ВОК своим решением может ввести дополнительные правила жеребьевки, исключая попадание в одну группу некоторых команд.

Различные схемы жеребьевки в зависимости от общего количества команд представлены в приложении.

Глава 3. Представление команды

На церемонии открытия ТЮЕ каждая команда выступает с Представлением команды (Introduction of Teams).

Форма Представления команды произвольная. В нем могут принимать участие руководители команд.

Длительность Представления – не более 3-х минут. Превышение длительности Представления чревато наложением штрафа.

Оценку Представлений производит Жюри. Очередность Представлений определяется ВОК. Материалы своих Представлений команды предоставляют в ВОК.

Глава 4. Научный бой

Научный бой (Science Fight – SF) – это очная встреча трех (или двух) команд, на которой в дискуссионной форме обсуждаются представленные командами решения турнирных заданий.

На Турнире предусмотрено проведение научных боев шести типов, отличающихся друг от друга либо в правилах проведения, либо в содержании заданий, либо в составе участников.

Каждый бой в каждой группе проводится Ведущим, который в начале научного боя объявляет о порядке его проведения, поясняет правила научного боя и обеспечивает их выполнение. Затем он просит всех членов Жюри представиться, а капитанов просит представить всех членов своих команд.

Порядок выступлений команд в первых трех научных боях определяется результатами жеребьевки. Во всех последующих научных боях для определения последовательности выступлений проводится Конкурс капитанов (Captain's Contest).

I. Конкурс капитанов

Конкурс капитанов проводит Ведущий.

Капитаны размещаются отдельно от своих команд и не общаются с командами во время проведения Конкурса.

Ведущий разъясняет правила Конкурса и выдает капитанам (возможно, командам и членам Жюри) бланки с заданиями.

Через определенное время (до 5-ти минут) Ведущий собирает бланки заданий с заполненными капитанами ответами.

Победителем Конкурса объявляется капитан, давший правильных ответов больше, чем его соперники. Если два или три капитана дали одинаковое количество правильных ответов, то этим капитанам выдается еще одно задание, которое однозначно выделяет победителя.

Победитель Конкурса единолично, без консультаций с кем-либо, назначает последовательность выступлений команд в первом действии этого научного боя.

II. Правила Вызова и Отказа

1. В отборочных научных боях предусмотрена процедура Вызова (Challenge), в ходе которой Оппонент вызывает Докладчика на любое задание, вынесенное на данный научный бой, за исключением тех заданий, которые:

- были уже доложены другой командой в текущем научном бое;
- команда Оппонента докладывала ранее (в предыдущих научных боях);
- команда Оппонента оппонировала ранее (в предыдущих научных боях);
- команда Докладчика докладывала ранее (в предыдущих научных боях);
- команда Докладчика оппонировала ранее (в предыдущих научных боях).

2. Докладчик может отклонить Вызов. Это называется Отказом (Reject), который фиксируется в протоколах научного боя. В случае Отказа производится новый Вызов.

3. Допускается Вызов на задания, по которым в предыдущих боях был зафиксирован Отказ.

4. В ситуации, когда Вызов оказался невозможным, производится последовательное снятие ограничений на Вызов в следующем порядке: e, d, c, b, a.

III. Порядок Действий научного боя

1. В группе из трех команд научный бой проводится в три действия (Stage). В каждом действии, команда выполняет одну из трех ролей: Докладчик (Rep), Оппонент (Opp), Рецензент (Rev). Смена ролей команд в научных боях производится в следующем порядке:

3-х ком.	Stage I	Stage II	Stage III
Team № 1	Rep	Rev	Opp
Team № 2	Opp	Rep	Rev
Team № 3	Rev	Opp	Rep

2. Научный бой в группе из двух команд проводится в два действия. В первом действии, одна команда выступает в роли Докладчика, а другая команда делится на две независимые части: одна часть

выступает в роли Оппонента, другая – в роли Рецензента. Разделение команды на две части производит капитан перед началом Действия. Он же назначает вице-капитана. Во втором действии команды меняются ролями. Смена ролей команд в таком научном бое производится в следующем порядке:

2-х ком.	Stage I	Stage II
Team № 1	Rep	Opp, Rev
Team № 2	Opp, Rev	Rep

IV. Типовой Регламент одного действия

1. Действия на научных боях проводятся по типовому регламенту.

#	Содержание	Длительность
1*	Процедура Вызова.*	1 минута
2*	Процедура принятия Вызова или Отказа.*	1 минута
3*	Подготовка к докладу.*	3 минуты
4	Выступление Докладчика	8 минут
5	Уточняющие вопросы Оппонента к Докладчику.	3 минуты
6	Подготовка Оппонента к выступлению.	3 минуты
7	Выступление Оппонента	4 минуты
8	Полемика Докладчика с Оппонентом	5 минут
9	Уточняющие вопросы Рецензента к выступавшим.	2 минуты
10	Подготовка Рецензента к выступлению.	2 минуты
11	Выступление Рецензента.	3 минуты
12	Заключительное слово Оппонента.	1 минута
13	Заключительное слово Докладчика.	1 минута
14	Уточняющие вопросы Жюри к выступавшим	5 минут
15	Оценки Жюри	4 минуты
16	Выступление членов Жюри. Обоснование оценок.	4 минуты
17	Перерыв.	10 минут
Длительность одного действия без перерыва. (примерно)		50 минут
Длительность 3-х командного боя с двумя перерывами.		3 часа
Длительность 2-х командного боя с одним перерывом.		2 часа

Пункты, в которых предусмотрены отличия от типового Регламента одного действия, отмечены знаком *.

1*, 2*. На научных боях по дополнительным заданиям последовательный вызов всех команд производится в начале научного боя. Очередность Вызовов совпадает с очередностью выступлений и назначается победителем Конкурса капитанов.

В полуфинальном, рейтинговом и финальном научных боях процедура Вызова отсутствует.

3*. На научных боях по дополнительным заданиям подготовка к докладу состоит в выполнении полученного задания и на это командам отводится 45 минут.

V. Выступления участников команд на научном бое

1. **Докладчик (один из членов команды)** представляет командное решение задачи в устной форме. Доклад должен содержать постановку задачи, основные идеи и методы решения, включая описание наблюдений и экспериментов, а также четко сформулированные выводы. Доклад сопровождается PowerPoint презентаций. Все основные моменты доклада должны быть наглядно представлены в виде таблиц, графиков, математических формул, фото- и видеоматериалов и т.п. В регламенте Действия предусмотрены ответы докладчика на уточняющие вопросы оппонента, рецензента и членов Жюри; дискуссия докладчика с оппонентом: и заключительное слово докладчика.

2. **Оппонент** выступает с конструктивной критикой решения, представленного докладчиком, а также содержания и формы доклада. В его выступлении должны быть отмечены возможные неточности и ошибки в понимании докладчиком сущности проблемы и в предложенном им решении. Оппоненту следует отметить положительные моменты в выступлении докладчика. Оппонент должен выразить согласие или несогласие с выводами доклада и может собственные выводы.

Выступление оппонента не должно сводиться к изложению собственного решения задания.

Особая роль оппонент заключается в том, что он инициирует дискуссию с докладчиком по существу представленного доклада. В регламенте Действия предусмотрены ответы оппонента на уточняющие вопросы рецензента и членов Жюри, а также заключительное слово оппонента.

3. **Рецензент** в своем выступлении суммирует и анализирует полемику между докладчиком и оппонентом, дает краткие оценки выступлениям докладчика и оппонента, отмечая в них положительные моменты и возможные недочеты, приводит собственные выводы по решению рассматриваемой проблемы.

Члены команд могут помогать выступающим, оказывая им техническую поддержку, передавая записки с замечаниями и, с позволения Ведущего, выступать с места с краткими комментариями. В ходе Действия научного боя члены команды могут общаться только друг с другом и ни с кем-либо за пределами своей группы.

VI. Работа Жюри на научном бое

1. Члены Жюри оценивают выступления команд в ролях Докладчика, Оппонента и Рецензента, заполняя индивидуальный протокол члена Жюри. По команде Ведущего члены Жюри показывают свои оценки (Grading) специальными карточками.

2. Перед показом членами Жюри своих оценок Ведущий удостоверяется, что каждый из них заполнил и подписал части индивидуального протокола члена Жюри, относящиеся к прошедшему Действию. В случае расхождения между оценкой, выставленной в протоколе и показанной оценкой, верной считается оценка, выставленная в протоколе.

3. Члены Жюри не имеют права каким-либо образом вмешиваться в ход научного боя вплоть до окончания выступления Докладчика с заключительным словом. После заключительного слова Докладчика члены Жюри могут задать выступавшим только уточняющие вопросы – это не должны быть вопросы на выяснение знаний выступавших, либо не относящиеся непосредственно к сказанному или показанному выступавшими. Категорически запрещается задавать один и тот же вопрос сразу или последовательно нескольким выступавшим.

4. После выставления (показа) оценок Ведущий или капитан команды могут попросить члена Жюри выступить с объяснениями своих оценок.

5. Ведущий предоставляет возможность членам Жюри выступить с замечаниями по существу рассмотренной в данном Действии турнирной проблемы и с полезными советами командам.

VII. Участие руководителей команд в научном бое

1. Руководители команд включаются в составы Жюри в тех группах научных боев, в которых не участвуют их команды.

2. Руководители команд, свободные от участия в работе Жюри, могут быть наблюдателями на научных боях. Они не имеют права вмешиваться в работу Жюри и в действия команд в течение всего научного боя.

Глава 5. Зачетные параметры команд

I. Вычисление зачетных параметров команды

1. Оценка (G – Grade).

Каждый член Жюри оценивает выступления команд выставлением целочисленных оценок (G):

- В конкурсе Представлений – от 1 до 10.
- За доклад на научном бое – от 1 до 30.
- За оппонирование – от 1 до 20.
- За рецензирование – от 1 до 10.

По оценкам членов жюри вычисляются дальнейшие зачетные параметры.

2. Средний балл (P – Average point).

Средний балл за выступление команды в Представлении или на научных боях вычисляется следующим образом:

- Две оценки – одна минимальная и одна максимальная – заменяются одной оценкой, равной их среднему арифметическому.

- Вычисляется среднее арифметическое из этой и всех остальных оценок. Эта величина и является средним баллом команды за выступление (P).

Средний балл вычисляется с точностью до 0,1.

3. Сумма баллов (SP – Sum of Points).

Сумма баллов команды (SP) в Представлении равна среднему баллу (P) с учетом штрафных санкций. Сумма баллов команды (SP) в научном бое равна арифметической сумме всех средних баллов команды (P) во всех выступлениях на данном научном бое с учетом штрафных санкций, наложенных на команду в этом научном бое. Вычисления SP производятся с точностью до 0,1.

4. Итоговая сумма баллов (TSP – Total Sum of Points).

Эта величина равна сумме всех SP команды за прошедшие на данный момент зачетные состязания. Вычисления TSP производятся после каждого научного боя с точностью до 0,1.

5. Победитель научного боя.

- Победителями научного боя считаются: команда, имеющая наибольшую сумму баллов (SP) в данном научном бое и команды, SP которых отличаются от наибольшего значения не более чем на два балла.

6. Признак победы команды (V – Criterion of Victory).

- Признак V принимает значение 1 у победителей научного боя.
- Признак V принимает значение 0,5 у команд, не являющихся победителями данного научного боя, но значение SP у которых меньше наибольшего значения SP в этом научном бое не более чем на десять баллов.
- Признак V принимает значение 0 у команд, значение SP которых в данном научном бое меньше наибольшего значения SP в этом научном бое более чем на десять баллов.

7. Сумма побед (SV – Sum of Victories).

Сумма побед (SV) команды равна сумме признаков победы (V) команды во всех прошедших научных боях.

8. Рейтинг команды (R – Ranking).

Рейтинг команды (R) принимает значения от 1 до N, где N общее количество команд. Он указывает положение команды в монотонном списке команд, расположенных по убыванию их успешности в Турнире, то есть R = 1 – это высший рейтинг.

Из нескольких команд более успешной считается команда, имеющая наибольшую сумму побед (SV) в прошедших зачетных состязаниях. В случае равенства SV у двух или нескольких команд производится сравнение другого зачетного показателя (с переходом к сравнению следующих зачетных показателей в случае равенства предыдущих) в следующем порядке:

- по итоговой сумме баллов команды (TSP) за все прошедшие состязания;
- по сумме баллов за все доклады в прошедших научных боях;
- по сумме баллов за все оппонирования в прошедших научных боях;
- по среднему баллу за лучший доклад в прошедших научных боях;
- по среднему баллу за лучшее оппонирование в прошедших научных боях.

Присвоение командам рейтингов производится после проведения каждого научного боя.

II. «Желтые карточки» и штрафные санкции

1. Желтая карточка (Yellow Card).

Желтая карточка является индикатором допущенного командой нарушения, влекущего за собой применение штрафных санкций. В ходе зачетного состязания (в Представлении или на научном бое) команде могут быть вручены одна или несколько желтых карточек. Каждая врученная желтая карточка уменьшает SP команды в данном зачетном состязании на 10%.

Желтая карточка также может быть предъявлена команде в качестве предупреждения возможного нарушения. Если команда учла предупреждение и не допустила нарушения, то штрафные санкции не применяются.

Если нарушение произошло, но желтая карточка не была вручена, штрафные санкции будут применены при окончательном компьютерном расчете итогов зачетного состязания.

2. Нарушения в продолжительности Представления (Duration performance – DP).

За превышение длительности Представления до одной минуты команде вручается одна желтая карточка, а за превышение длительности на несколько минут – несколько желтых карточек.

Штрафные санкции за превышение длительности выступлений участников команд на научных боях не предусмотрены. Такие нарушения пресекаются Ведущим научного боя.

3. Нарушения в количестве Отказов (Number rejects – NR).

Команде вручаются желтые карточки за превышение количества Отказов на научном бое, на котором зафиксирован этот Отказ. Если суммарное количество Отказов команды во всех научных боях превысило допустимое значение на единицу, то вручается одна желтая карточка; если превышение равно двум – две желтые карточки; если превышение равно трем – три желтые карточки; и так далее. Если в данном научном бое не зафиксирован Отказ, то желтые карточки NR не вручаются, если даже суммарное количество Отказов в предыдущих научных боях превышает допустимое количество Отказов. Повторный Отказ от конкретного задания не влечет за собой применения штрафных санкций. Максимальное число Отказов, не влекущее за собой вручения желтой карточки равно **трем**.

4. Нарушения в количестве выступлений на одном научном бое (Number performances – NP).

В данном научном бое один участник может выступить только в одной роли (Докладчик, Оппонент или Рецензент). За каждое такое нарушение команде вручается желтая карточка.

5. Нарушения в представлении оригинальных заданий «Придумай сам» (Number of not submitted Invent Yourself problem statements – NY).

Если команда не представила в ВОК к контрольному сроку одно или более оригинальных заданий «Придумай сам», то команде вручаются желтые карточки, количество которых равно количеству не представленных заданий. Вызов на задание, на которое не представлено оригинальное задание не производится.

6. Нарушения в количестве выступлений на научных боях (Number total – NT).

В течение всех научных боев, кроме финального научного боя, один участник может выступить в роли Докладчика, Оппонента или Рецензента только по одному разу. За каждое нарушение команде вручается желтая карточка.

III. Текущие значения зачетных параметров.

Текущие значения зачетных параметров команд (с учетом штрафных санкций) в виде таблицы публикуются после каждого зачетного состязания.

- **SP** – сумма баллов во всех зачетных состязаниях (Представление и научные бои).
- **V** – признак победы во всех научных боях.
- **TSP** – итоговая сумма баллов.
- **SV** – итоговая сумма побед.
- **R** – рейтинг.

В этой таблице команды упорядочены по рейтингу.

Глава 6. Последовательность проведения научных боев

Научные бои проводятся в следующей последовательности:

I. Отборочные научные бои

1. Отборочные научные бои по основным заданиям Турнира. В них участвуют все команды. Проводятся по типовому Регламенту научного боя и по заданиям, вынесенным на данный научный бой из списка основных заданий Турнира. Проводится два таких боя (SF № 1 и SF № 2).

2. Отборочный научный бой по заданиям «Придумай сам» (SF № 3).

Проводятся по типовому Регламенту научного боя по заданиям «Придумай сам». Каждая команда докладывает одно из собственных заданий «Придумай сам», на которое она получила Вызов и не отклонила его.

3. Отборочный научный бой по дополнительным заданиям Турнира (SF № 4).

Проводятся по типовому Регламенту научного боя с изменениями в пунктах 1, 2 и 3 и по дополнительным заданиям, вынесенным на данный научный бой. В нем участвуют все команды. В качестве примера представлена таблица распределения по группам пятнадцати команд:

	Group A			Group B			Group C			Group D			Group E		
SF № 4	R2	R9	R12	R3	R8	R13	R4	R7	R14	R5	R6	R15	R1	R10	R11

В этой таблице числа – это рейтинги команд после завершения третьего отборочного научного боя. Порядок выступления команд в первом действии этого научного боя назначает победитель Конкурса капитанов в данной группе.

4. Команде, не принявшей участие в каком-либо отборочном бое, в качестве зачетных параметров начисляются: $SP = 0$, $V = 0$. Неучастие какой-либо команды в отборочном научном бое может привести к изменениям в распределении команд по группам научных боев. В этом случае решение о перераспределении команд по группам принимается ВОК и нацелено на минимальное изменение в первоначальном распределении.

5. После объявления результатов последнего отборочного научного боя капитаны всех команд собираются для объявления выбора заданий на доклады в полуфинальном и рейтинговом научных боях. Каждая команда самостоятельно выбирает задание на доклад из списка основных заданий Турнира (в том числе и заданий «Придумай сам»), не доложенное командой в отборочных научных боях. Все доклады в данной группе должны быть разными. В каждой группе полуфинала или рейтингового научного боя очередность выбора заданий определяется рейтингами команд, т.е. чем выше рейтинг, тем раньше команде предоставляется право выбора. Список выбранных докладов публикуется. Очередность выступлений команд в первом действии этих боев назначается победителем Конкурса капитанов.

6. В полуфинал выводятся команды с самыми высокими рейтингами из числа команд, принимающих конкурсное участие в Турнире. Команды с внеконкурсным участием в Турнире не выводятся в полуфинал вне зависимости от их рейтингов.

7. Если общее количество команд с конкурсным участием в Турнире пятнадцать и более, то в полуфинал выводятся девять команд.

8. Если общее количество команд с конкурсным участием в Турнире от десяти до четырнадцати включительно, то в полуфинал выводятся шесть команд.

9. Если количество команд, принимающих конкурсное участие в Турнире менее десяти, то полуфинал не проводится. Тогда три наиболее успешные команды выводятся в финал (исходя из результатов предыдущих научных боев).

10. Команды, не прошедшие в финал, участвуют в рейтинговом научном бое.

II. Полуфинальный и рейтинговый научные бои

1. Полуфинальный научный бой – это бой, в котором участвуют команды, претендующие на выход в финал.

2. Рейтинговый научный бой – это бой, в котором участвуют все команды, не вышедшие в полуфинал (финал).

3. Полуфинальный и рейтинговый научные бои проводятся одновременно и по стандартному Регламенту научного боя с изменениями в пунктах 1 и 2.

4. Группы полуфинала при участии девяти команд формируются следующим образом:

Group A			Group B			Group C		
R1	R6	R7	R2	R5	R8	R3	R4	R9

В этой таблице числа – это рейтинги команд после завершения отборочных научных боев.

Из каждой такой группы в финал выводится одна команда с признаком победы $V = 1$. Если в группе таких команд две или три, то из них в финал выводится более успешная команда.

5. Группы полуфинала при участии шести команд формируются аналогичным образом:

Group A			Group B		
R1	R4	R5	R2	R3	R6

Из каждой такой группы в финал выводится одна команда с признаком победы $V = 1$. Если в группе таких команд две или три, то из них в финал выводится одна более успешная команда.

Из оставшихся четырех команд полуфинала в финал выводится еще одна команда, имеющая более высокий признак победы, а в случае равенства признаков победы, наиболее успешная из них.

6. Команды, не прошедшие в полуфинал, участвуют в рейтинговом научном бое в группах по три или две команды. Группы рейтингового научного боя формируются с учетом рейтингов команд по

принципам формирования групп полуфинала. По результатам рейтингового научного боя определяются окончательные рейтинги команд, не прошедших в полуфинал.

7. После объявления списка участников финала капитаны этих команд собираются для объявления выбора заданий на доклады. Каждая команда самостоятельно выбирает задание на доклад из списка основных заданий Турнира (в том числе и заданий «Придумай сам»), не доложенное командой в предыдущих научных боях. Все доклады в финале должны быть разными. Очередность выбора заданий определяется рейтингом команд (от высшего и далее). Список выбранных докладов публикуется.

III. Финальный научный бой

1. К участию в финальном научном бое допускаются три команды.

3. Финальный научный бой проводится по стандартному Регламенту научного боя с изменениями в пунктах 1 и 2.

2. Очередность выступлений команд в первом действии назначается победителем Конкурса капитанов.

3. Победителями финального научного боя считаются команды, имеющие в этом научном бое признак победы $V = 1$.

Глава 7. Итоги ТЮЕ и победители

I. Итоговые материалы ТЮЕ

1. После завершения любого научного боя Докладчик, Оппонент и Рецензент предоставляют копию своего выступления (презентации, видеофрагменты, слайды, фотографии и прочее) в Оргкомитет для архивирования и использования в итоговых материалах Турнира.

2. После подведения итогов финального научного боя публикуется протокол, в котором отражены все необходимые данные о результатах команд с конкурсным участием в Турнире:

- **R** – рейтинг.
- **SV** – итоговая сумма побед.
- **TSP** – итоговая сумма баллов.
- **Награды** – дипломы, грамоты и медали.

В этом протоколе не отражаются данные команд с внеконкурсным участием в Турнире.

3. Подробная информация о ходе проведения Турнира, его промежуточные и окончательные итоги публикуется на официальном сайте ТЮЕ.

II. Дипломы, грамоты, сертификаты, медали и призы

1. Фонд утверждает форму и содержание дипломов и сертификатов Всероссийского ТЮЕ.

2. Дипломы и сертификаты подписываются ответственным представителем Фонда, Председателем Всероссийского Оргкомитета и Председателем Жюри Всероссийского ТЮЕ и скрепляются печатью Фонда.

3. Фонд определяет вид и содержание медалей ТЮЕ.

4. Фонд, по представлению Оргкомитета или Жюри, учреждает и присуждает грамоты отдельным участникам команд и руководителям команд. Фонд учреждает и присуждает грамоты членам Оргкомитета, членам Жюри, другим участникам Турнира.

5. Фонд определяет порядок вручения наград и их количество.

III. Победители ТЮЕ

1. Участникам команд, одержавшим победу в финальном научном бое ($V = 1$) присуждаются дипломы первой степени и золотые медали ТЮЕ.

2. Остальным участникам финального научного боя присуждаются дипломы второй степени и серебряные медали ТЮЕ.

3. Участникам команд полуфинального научного боя, не вышедшим в финал, но имеющим признак победы $V = 1$ присуждаются дипломы второй степени и бронзовые медали ТЮЕ.
4. Остальным участникам команд полуфинального научного боя, не вышедшим в финал, присуждаются дипломы третьей степени и бронзовые медали ТЮЕ.
5. Если полуфинальный бой не проводился, то участникам двух команд с наиболее высокими рейтингами из числа команд с конкурсным участием в Турнире, не вышедших в финал, присуждаются дипломы третьей степени и бронзовые медали ТЮЕ.
6. Все остальные участники ТЮЕ получают сертификаты участников ТЮЕ.
7. Руководители команд получают дипломы, медали или сертификаты наряду с участниками их команды.
8. Некоторым участникам Турнира (членам команд, руководителям команд, членам Оргкомитета и Жюри, иным персонам) могут быть вручены грамоты ТЮЕ.

Глава 8. Статус Регламента

1. Настоящий Регламент полностью соответствует международному Регламенту IYNT, отличаясь от него только порядком изложения содержания. В нем сохранены все обозначения и определения на латинице.
2. Настоящий Регламент публикуется и вступает в силу 1 сентября 2016 г. и с этого момента он заменяет собой все Регламенты, ранее публиковавшиеся Всероссийским Оргкомитетом и другими органами с сентября 2012 года по настоящее время. Разработан Е. Юносовым при участии И. Марченко и утвержден Фондом.
3. Настоящий Регламент может быть изменен или отредактирован только Фондом и до принятия таких изменений остается в силе на неопределенный срок.

Москва, 30 июля 2016 года.

Варианты жеребьевки:

В приведенных ниже таблицах выступления команд в первом действии (Докладчик – Оппонент – Рецензент) следуют в порядке, указанном в строке данной группы.

Общее количество команд от 7 до 9

	Group A			Group B			Group C		
SF № 1	1	4	7	2	5	8	3	6	9
SF № 2	4	8	3	5	9	1	6	7	2
SF № 3	7	3	5	8	1	6	9	2	4

Общее количество команд от 10 до 12

	Group A			Group B			Group C			Group D		
SF № 1	1	5	9	2	6	10	3	7	11	4	8	12
SF № 2	8	10	3	5	11	4	6	12	1	7	9	2
SF № 3	10	4	7	11	1	8	12	2	5	9	3	6

Общее количество команд от 13 до 15

	Group A			Group B			Group C			Group D			Group E		
SF № 1	1	6	11	2	7	12	3	8	13	4	9	14	5	10	15
SF № 2	7	15	3	8	11	4	9	12	5	10	13	1	6	14	2
SF № 3	11	3	10	12	4	6	13	5	7	14	1	8	15	2	9

Общее количество команд от 16 до 18

	Group A			Group B			Group C			Group D			Group E			Group F		
SF № 1	1	7	13	2	8	14	1	7	13	2	8	14	1	7	13	2	8	14
SF № 2	8	18	4	9	13	5	8	18	4	9	13	5	8	18	4	9	13	5
SF № 3	13	3	11	14	4	12	13	3	11	14	4	12	13	3	11	14	4	12

Общее количество команд от 19 до 21

	Group A			Group B			Group C			Group D			Group E			Group F			Group G		
SF 1	1	8	15	2	9	16	3	10	17	4	11	18	5	12	19	6	13	20	7	14	21
SF 2	9	21	5	10	15	6	11	16	7	12	17	1	13	18	2	14	19	3	8	20	4
SF 3	20	2	10	21	3	11	15	4	12	16	5	13	17	6	14	18	7	8	19	1	9